

**MODULO ISCRIZIONE**  
Corso introduttivo di informatica  
**Programmiamo i nostri giochi interattivi**

Io sottoscritta \_\_\_\_\_, nata a \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_),  
il \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_, residente a \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_), indirizzo:  
\_\_\_\_\_, email \_\_\_\_\_,  
telefono \_\_\_\_\_;

Io sottoscritto \_\_\_\_\_, nato a \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_),  
il \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_, residente a \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_), indirizzo:  
\_\_\_\_\_, email \_\_\_\_\_,  
telefono \_\_\_\_\_;

genitori dell'alunna/o \_\_\_\_\_ frequentante la classe \_\_\_\_ sez. \_\_\_\_  
dell'istituto (nome, plesso, città) \_\_\_\_\_

**CHIEDIAMO L'ISCRIZIONE**

di nostra/o figlia/o al corso in video lezione online "Programmiamo i nostri giochi interattivi" organizzato dall'associazione di promozione sociale APS Programma il Futuro nell'ambito del bando "STEM2020: percorsi educativi nelle materie del futuro" finanziato dal *Dipartimento per le Pari Opportunità della Presidenza del Consiglio dei Ministri*.

In caso di accettazione dell'iscrizione **ci impegniamo a garantire la sua partecipazione alle dieci video lezioni** e rilasciamo sin d'ora liberatoria ai sensi della normativa vigente (D.Lgs. 196/2003, D.Lgs 51/2018, D.Lgs 101/2018) autorizzando la sua partecipazione in audio e video nell'interazione con il docente e l'assistente durante le lezioni e le relative esercitazioni.

Nostra/o figlia/o dispone di un computer o di un tablet dotato di microfono e webcam e di una connessione ad Internet tale da consentire la partecipazione alle video lezioni.

La presente autorizzazione non consente la registrazione delle video lezioni

(luogo) \_\_\_\_\_ (data) \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

In fede

\_\_\_\_\_  
(firme di entrambi i genitori)

## **INFORMAZIONI ORGANIZZATIVE**

### **Corso introduttivo di informatica**

### **Programmiamo i nostri giochi interattivi**

#### **10 videolezioni:**

- dal 14 al 25 giugno 2021
- dal lunedì al venerdì
- 9:00 – 13:00

#### **Contenuti del corso**

Il corso inizia gradualmente introducendo l'ambiente di programmazione, insegnando a disegnare e gestire forme grafiche interattive mediante esercizi guidati, per aggiungere via via i concetti di programmazione e progettazione usati abitualmente dagli sviluppatori di videogiochi. Durante il corso si affrontano diversi esempi di progetti ed il percorso formativo termina con un progetto personale da realizzare in autonomia.

#### **Specifici argomenti trattati**

- L'utilizzo degli strumenti DaD e l'ambiente di apprendimento
- Disegnare con la programmazione
- Uso di variabili e numeri casuali nella realizzazione di forme
- I personaggi e le loro proprietà. I cicli.
- Animazione dei personaggi e utilizzo delle istruzioni condizionali
- La gestione degli input
- Velocità e collisioni tra personaggi
- L'uso delle funzioni. Il processo di progettazione dei giochi.
- Progettazione e realizzazione di un gioco a propria scelta

#### **Trattamento dei dati personali**

Piattaforma di videoconferenza open source funzionante su server conformi alle normative italiane ed europee in materia di trattamento dei dati personali.

#### **Per informazioni:**

Segreteria Organizzativa: [info@aps-programmailfuturo.org](mailto:info@aps-programmailfuturo.org)