SCUOLA PRIMARIA *DISCIPLINA : TECNOLOGIA*		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA		
CLASSE TERZA		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
A. Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo.	1. Analizzare le proprietà di alcuni materiali: legno, stoffa, plastiline, paste. 2. Costruire semplici manufatti con materiali diversi. 3. Costruire semplici giochi e strumenti con materiali diversi e spiegare il funzionamento.	a. Materiali di uso comune. b. Funzionamento di semplici strumenti di gioco e di utilità.
B. Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.	4. Saper riconoscere i diversi mezzi di comunicazione ed essere in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. 5. Spiegare le funzioni principali e il funzionamento elementare degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione. 6. Utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, per scrivere e compilare tabelle. 7. Utilizzare alcune funzioni principali, come creare un file, caricare immagini, salvare il file.	c. I principali strumenti per l'informazione e la comunicazione: televisione, lettore video e CD/DVD, apparecchi telefonici fissi e mobili PC. d. Funzioni principali degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione. e. Funzionamento elementare dei principali apparecchi di informazione e comunicazione.
C. Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.	8. Individuare alcuni rischi fisici nell'uso di apparecchiature elettriche ed elettroniche e ipotizzare soluzioni preventive. 9. Individuare alcuni rischi nell'utilizzo della rete Internet e ipotizzare alcune semplici soluzioni preventive.	f. Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici. g. Rischi dell'utilizzo della rete con PC e telefonini.